

План одобрен Ученым советом вуза

Протокол № 13 от 28.08.2018

# УЧЕБНЫЙ ПЛАН

по программе магистратуры

01.04.02

Направление подготовки 01.04.02 Прикладная математика и информатика □  
Магистерская программа «Современная теория игр»

Факультет: математики и компьютерных наук

Квалификация: <i>Магистр</i>
Программа подготовки: <i>академическая магистратура</i>
Форма обучения: <i>Очная</i>
Срок получения образования: <i>2г</i>

+	Основной	Виды профессиональной деятельности
+	научно-исследовательская	
-	проектная и производственно-технологическая	
-	консалтинговая	

Год начала подготовки (по учебному плану) 2018  
Учебный год 2018-2019  
Образовательный стандарт (ФГОС) № 911 от 28.08.2015

## СОГЛАСОВАНО

Проректор по УРИКО, первый проректор *Чермит К.Д.* / Чермит К.Д./  
Начальник УУ *Нурахмедова А.А.* / Нурахмедова А.А./  
Декан *Мамий Д.К.* / Мамий Д.К./  
Руководитель магистерской программой *Савватеев А.В.* / Савватеев А.В./



-	-	-	Форма контроля			з.е.		-	Итого акад. часов					Семестр 1 [17 2/6 н				
			Экзамен	Зачет	Зачет с оц.	Экспертное	Факт		Часов в з.е.	Экспертное	По плану	Конт. раб.	СР	Конт роль	з.е.	Лек	Лаб	Пр
Считать в плане	Индекс	Наименование																
<b>Блок 1. Дисциплины (модули)</b>						64	64		2304	2304	571.95	1473.75	258.3	27	96	102	44	14
<b>Базовая часть</b>						21	21		756	756	212.35	490.25	53.4	12	38	34	44	6
+	Б1.Б.01	История прикладной математики и информационных технологий		1		2	2	36	72	72	18.25	53.75		2			16	2
+	Б1.Б.02	Философия и методология научного знания		2		3	3	36	108	108	23.25	84.75						
+	Б1.Б.03	Психология управления		3		2	2	36	72	72	21.25	50.75						
+	Б1.Б.04	Деловой иностранный язык	3	2		4	4	36	144	144	44.55	72.75	26.7					
+	Б1.Б.05	Современные компьютерные технологии	1			3	3	36	108	108	20.3	61	26.7	3	10	10		
+	Б1.Б.06	Системный анализ и принятие решений		1		2	2	36	72	72	33.25	38.75		2	16		16	1
+	Б1.Б.07	Стохастика		1		2	2	36	72	72	25.25	46.75		2	12		12	1
+	Б1.Б.08	Современные технологии анализа данных		1		3	3	36	108	108	26.25	81.75		3		24		2
<b>Вариативная часть</b>						43	43		1548	1548	359.6	983.5	204.9	15	58	68		8
+	Б1.В.01	Динамические и повторяющиеся игры		2		4	4	36	144	144	23.25	120.75						
+	Б1.В.02	Эконометрика	2			4	4	36	144	144	23.3	94	26.7					
+	Б1.В.03	Стратегические игры в нормальной форме	1			4	4	36	144	144	34.3	83	26.7	4	16	16		2
+	Б1.В.04	Теория коллективного выбора	1			5	5	36	180	180	34.3	110	35.7	5	16	16		2
+	Б1.В.05	Теоретико-игровые основы политической экономики	3			3	3	36	108	108	22.3	59	26.7					
+	Б1.В.06	Аналитические методы в комбинаторике	1			3	3	36	108	108	34.3	47	26.7	3	16	16		2
+	Б1.В.07	Теория сложности вычислений	1			3	3	36	108	108	32.3	49	26.7	3	10	20		2
+	Б1.В.ДВ.01	<b>Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.1</b>		<b>3</b>		3	<b>3</b>		<b>108</b>	<b>108</b>	<b>32.25</b>	<b>75.75</b>						
+	Б1.В.ДВ.01.01	Технологии обработки информации		3		3	3	36	108	108	32.25	75.75						
-	Б1.В.ДВ.01.02	Алгоритмы обработки больших данных		3		3	3	36	108	108	32.25	75.75						
+	Б1.В.ДВ.02	<b>Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.2</b>	<b>2</b>			3	<b>3</b>		<b>108</b>	<b>108</b>	<b>26.3</b>	<b>46</b>	<b>35.7</b>					
+	Б1.В.ДВ.02.01	Теоретико-игровые основы микроэкономики	2			3	3	36	108	108	26.3	46	35.7					
-	Б1.В.ДВ.02.02	Теоремы о существовании равновесий в играх	2			3	3	36	108	108	26.3	46	35.7					

+	Б1.В.ДВ.03	<b>Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.3</b>		<b>3</b>		3	<b>3</b>		<b>108</b>	<b>108</b>	<b>22.25</b>	<b>85.75</b>						
+	Б1.В.ДВ.03.01	Численные методы оптимизации в задачах математической экономики		3		3	3	36	108	108	22.25	85.75						
-	Б1.В.ДВ.03.02	Математика военных конфликтов и парламентской борьбы		3		3	3	36	108	108	22.25	85.75						
+	Б1.В.ДВ.04	<b>Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.4</b>		<b>2</b>		3	<b>3</b>		<b>108</b>	<b>108</b>	<b>26.25</b>	<b>81.75</b>						
+	Б1.В.ДВ.04.01	Алгоритмическая теория игр		2		3	3	36	108	108	26.25	81.75						
-	Б1.В.ДВ.04.02	Поведенческая экономика		2		3	3	36	108	108	26.25	81.75						
+	Б1.В.ДВ.05	<b>Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.5</b>		<b>3</b>		3	<b>3</b>		<b>108</b>	<b>108</b>	<b>22.25</b>	<b>85.75</b>						
+	Б1.В.ДВ.05.01	Кооперативная теория игр		3		3	3	36	108	108	22.25	85.75						
-	Б1.В.ДВ.05.02	Теория конструирования механизмов		3		3	3	36	108	108	22.25	85.75						
+	Б1.В.ДВ.06	<b>Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.6</b>		<b>2</b>		2	<b>2</b>		<b>72</b>	<b>72</b>	<b>26.25</b>	<b>45.75</b>						
+	Б1.В.ДВ.06.01	Технологии программирования		2		2	2	36	72	72	26.25	45.75						
-	Б1.В.ДВ.06.02	Технологии разработки программных средств		2		2	2	36	72	72	26.25	45.75						
<b>Блок 2. Практики, в том числе научно-исследовательская работа (НИР)</b>						50	50		1800	1800	70	1730						
<b>Вариативная часть</b>						50	50		1800	1800	70	1730						
+	Б2.В.01	<b>Производственная практика</b>				<b>234</b>	<b>35</b>	<b>35</b>	<b>1260</b>	<b>1260</b>	<b>20</b>	<b>1240</b>						
+	Б2.В.01.01(П)	Производственная практика(практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности)		2		10	10	36	360	360	10	350						
+	Б2.В.01.02(П)	Научно-исследовательская работа		4		14	14	36	504	504		504						
+	Б2.В.01.03(П)	Научно-производственная практика		3		11	11	36	396	396	10	386						
+	Б2.В.02	<b>Научно-исследовательская работа</b>		<b>4</b>		<b>12</b>	<b>12</b>		<b>432</b>	<b>432</b>	<b>40</b>	<b>392</b>						
+	Б2.В.02.01(Н)	Научно-исследовательская работа		4		12	12	36	432	432	40	392						
+	Б2.В.03	<b>Преддипломная практика</b>		<b>4</b>		<b>3</b>	<b>3</b>		<b>108</b>	<b>108</b>	<b>10</b>	<b>98</b>						
+	Б2.В.03.01(Пд)	Преддипломная практика		4		3	3	36	108	108	10	98						
<b>Блок 3. Государственная итоговая аттестация</b>						6	6		216	216	30	186						
<b>Базовая часть</b>						6	6		216	216	30	186						
+	Б3.Б.01	Защита выпускной квалификационной работы, включая подготовку к процедуре защиты и процедуру защиты				6	6	36	216	216	30	186						
<b>ФТД. Факультативы</b>						4	4		144	144	74.25	69.75		2	16		16	2
<b>Вариативная часть</b>						4	4		144	144	74.25	69.75		2	16		16	2
+	ФТД.В.01	Математические основы микроэкономики		1		2	2	36	72	72	34.25	37.75		2	16		16	2
+	ФТД.В.02	Нейронные сети		3		2	2	36	72	72	40	32						



