

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РФ

федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования "Адыгейский государственный университет"
Факультет математики и компьютерных наук



УТВЕРЖДАЮ

Ректор

Хунагов Р.Д.

29 августа 2018 г.

План одобрен Ученым советом вуза
Протокол № 13 от 28.08.2018

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

по программе магистратуры

01.04.02

Направление подготовки 01.04.02 Прикладная математика и информатика
Магистерская программа "Современная теория игр"

Факультет: математики и компьютерных наук

Квалификация: магистр
Программа подготовки: академическая магистратура
Форма обучения: Очно-заочная
Срок получения образования: 2г

Год начала подготовки (по учебному плану) 2018
Учебный год 2018-2019
Образовательный стандарт (ФГОС) № 911 от 28.08.2015

	Основной	Виды профессиональной деятельности
+	+	научно-исследовательская
+	-	проектная и производственно-технологическая
+	-	консалтинговая

СОГЛАСОВАНО

Проректор по УРИКО, первый проректор

/ Чермит К.Д./

Начальник УУ

/ Нурахмедова А.А./

Декан

/ Мамий Д.К./

Руководитель магистерской программой

/ Савватеев А.В./

-	-	-	Форма контроля			з.е.		-	Итого акад.часов					Курс 1														
			Экза мен	Зачет	Зачет с оц.	Экспертное	Факт		Часов в з.е.	Экспертное	По плану	Контакт часы	СР	Конт роль	Сем. 1						Сем. 2							
															з.е.	Лек	Лаб	Пр	КСР	ИКР	СР	Конт роль	з.е.	Лек	Лаб	Пр	КСР	ИКР
Считать в плане	Индекс	Наименование																										
Блок 1. Дисциплины (модули)																												
Базовая часть																												
+	Б1.Б.01	История прикладной математики и информационных технологий		1		2	2	36	72	72	18.25	53.75		2			16	2	0.25	53.75								
+	Б1.Б.02	Философия и методология научного знания		2		3	3	36	108	108	23.25	84.75									3			22	1	0.25	84.75	
+	Б1.Б.03	Психология управления		3		2	2	36	72	72	21.25	50.75																
+	Б1.Б.04	Деловой иностранный язык	3	2		4	4	36	144	144	44.55	72.75	26.7								2		22		1	0.25	48.75	
+	Б1.Б.05	Современные компьютерные технологии	1			3	3	36	108	108	20.3	61	26.7	3	10	10			0.3	61	26.7							
+	Б1.Б.06	Системный анализ и принятие решений		1		2	2	36	72	72	33.25	38.75		2	16		16	1	0.25	38.75								
+	Б1.Б.07	Стохастика		1		2	2	36	72	72	25.25	46.75		2	12		12	1	0.25	46.75								
+	Б1.Б.08	Современные технологии анализа данных		1		3	3	36	108	108	26.25	81.75		3		24		2	0.25	81.75								
						21	21		756	756	212.35	490.25	53.4	12	38	34	44	6	1.3	282	26.7	5		22	22	2	0.5	133.5
Вариативная часть																												
+	Б1.В.01	Динамические и повторяющиеся игры		2		4	4	36	144	144	23.25	120.75									4		22		1	0.25	120.75	
+	Б1.В.02	Эконометрика	2			4	4	36	144	144	23.3	94	26.7								4	11	11		1	0.3	94	26.7
+	Б1.В.03	Стратегические игры в нормальной форме	1			4	4	36	144	144	34.3	83	26.7	4	16	16		2	0.3	83	26.7							
+	Б1.В.04	Теория коллективного выбора	1			5	5	36	180	180	34.3	110	35.7	5	16	16		2	0.3	110	35.7							
+	Б1.В.05	Теоретико-игровые основы политической экономики	3			3	3	36	108	108	22.3	59	26.7															
+	Б1.В.06	Аналитические методы в комбинаторике	1			3	3	36	108	108	34.3	47	26.7	3	16	16		2	0.3	47	26.7							
+	Б1.В.07	Теория сложности вычислений	1			3	3	36	108	108	32.3	49	26.7	3	10	20		2	0.3	49	26.7							
+	Б1.В.ДВ.01	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.1		3		3	3		108	108	32.25	75.75																
+	Б1.В.ДВ.01.01	Технологии обработки информации		3		3	3	36	108	108	32.25	75.75																
-	Б1.В.ДВ.01.02	Алгоритмы обработки больших данных		3		3	3	36	108	108	32.25	75.75																
+	Б1.В.ДВ.02	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.2	2			3	3		108	108	26.3	46	35.7								3	12	12		2	0.3	46	35.7
+	Б1.В.ДВ.02.01	Теоретико-игровые основы микроэкономики	2			3	3	36	108	108	26.3	46	35.7								3	12	12		2	0.3	46	35.7
-	Б1.В.ДВ.02.02	Теоремы о существовании равновесий в играх	2			3	3	36	108	108	26.3	46	35.7								3	12	12		2	0.3	46	35.7
+	Б1.В.ДВ.03	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.3	3			3	3		108	108	22.25	85.75																
+	Б1.В.ДВ.03.01	Численные методы оптимизации в задачах математической экономики		3		3	3	36	108	108	22.25	85.75																
-	Б1.В.ДВ.03.02	Математика военных конфликтов и парламентской борьбы		3		3	3	36	108	108	22.25	85.75																
+	Б1.В.ДВ.04	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.4	2			3	3		108	108	26.25	81.75									3	12	12		2	0.25	81.75	
+	Б1.В.ДВ.04.01	Алгоритмическая теория игр		2		3	3	36	108	108	26.25	81.75									3	12	12		2	0.25	81.75	

Курс 2																Закрепленная кафедра	
Сем. 3								Сем. 4								Код	Наименование
з.е.	Лек	Лаб	Пр	КСР	ИКР	СР	Конт роль	з.е.	Лек	Лаб	Пр	КСР	ИКР	СР	Конт роль		

																	3	Алгебры и геометрии
																	49	Философии и социологии
2		20		1	0.25	50.75												
2		20		1	0.3	24	26.7										15	Иностранных языков
4		40		2	0.55	74.75	26.7											

																	30	Прикладной математики, информационных технологий и информационной безопасности
																	20	Математического анализа и методики преподавания математики
																	30	Прикладной математики, информационных технологий и информационной безопасности
																	20	Математического анализа и методики преподавания математики
3	10	10		2	0.3	59	26.7											
																	20	Математического анализа и методики преподавания математики
																	20	Математического анализа и методики преподавания математики
3	10	20		2	0.25	75.75												
3	10	20		2	0.25	75.75											20	Математического анализа и методики преподавания математики
3	10	20		2	0.25	75.75											20	Математического анализа и методики преподавания математики
																	20	Математического анализа и методики преподавания математики
																	20	Математического анализа и методики преподавания математики
3	10	10		2	0.25	85.75												
3	10	10		2	0.25	85.75											30	Прикладной математики, информационных технологий и информационной безопасности
3	10	10		2	0.25	85.75											30	Прикладной математики, информационных технологий и информационной безопасности
																	30	Прикладной математики, информационных технологий и информационной безопасности

